

Hinweise zum Maschinenspracheprogramm "ANDROMEDA"  
für das EG2000 Colour-Genie (c) 1983 TCS

- Laden des Programms:

READY

>SYSTEM (RETURN)

\*? ANDROM (RETURN)

Nach dem Laden startet das Programm automatisch.  
Ein Ladefehler führt zu "MEM SIZE?".  
Für genauere Details oder bei Problemen lesen Sie bitte das  
beiliegende Informationsblatt "Laden von Bändern auf dem  
Colour-Genie".

- Programmablauf:

Um das Spiel zu starten drücken Sie die Taste (S).  
Es erscheint die Aussicht aus dem Cockpit Ihres Raumschiffs.  
Die Steuerung ihres Raumschiffs übernehmen Sie mit den vier  
Pfeiltasten; geschossen wird mit der Leertaste.  
In der obersten Bildschirmzeile blendet der Computer  
folgende Informationen ein:

- a) PUNKTE: Dieser Wert gibt den momentanen Punktestand an.  
Je größer der Abstand zu einem feindlichen  
Schiff, je mehr zählt ein Treffer.  
Je höher die Punktzahl, desto schwieriger wird  
das Spiel, d.h. die angreifenden Feinde werden  
mehr, schießen öfters und neigen bei geringem  
Abstand eher zur, für Ihr Schiff gefährlichen,  
Selbstzerstörung.
- b) ZEIT: Die Zeit läuft von 50 an rückwärts ab. Ist sie  
abgelaufen, materialisiert sich eine Basis vor  
dem Schiff. Nun haben Sie wenige Sekunden Zeit,  
an diese Basis anzudocken, um zusätzliche Energie  
aufzunehmen. Zum Andocken müssen Sie Ihr Schiff so  
manövrieren, daß die Basis in der Mitte der  
Zieleinrichtung ist. Dann muß die (RETURN)-Taste  
gedrückt werden. Gelingt dies rechtzeitig,  
erscheint der Hangar der Basis. Dort müssen Sie  
mit den vier Pfeiltasten die freie Landeplattform  
ansteuern. Schaffen Sie das nicht, haben Sie ihr  
Schiff und damit das Spiel verloren.
- c) ENERGIE: Sie starten mit einer Energie von 8000 Einheiten.  
Die Energie nimmt dauernd ab. Durch Schießen  
verbraucht man zusätzliche Energie. Feindliche  
Treffer oder Explosionen in Schiffsnähe kosten  
größere Energiemengen.  
Beim Andocken erhält man jedesmal 2000 Energie-  
einheiten.  
Das Spiel ist beendet, wenn alle Energie ver-  
braucht ist.

Ein laufendes Spiel kann man durch Drücken der (BREAK)-Taste  
abbrechen.